|  |  |
| --- | --- |
| MODELOS | DEFINICIONES |
| INCREMENTAS | El Modelo Incremental combina elementos del MLS con la filosofía interactiva de la solución de construcción de prototipos.  Se divide en 4 tipos:  \*Análisis  \*Diseño  \*Código  \*Prueba  Se usa al principio del trabajo en cadena utilizando muchas formas de programación para que el cliente se mantenga informado de lo realizado. Ya el cliente da ideas o borra algunas para mejorar sus necesidades ya el tiempo de entrega será más pronto. |
| MODELO DE CASCADA | Es un paradigma que surgió en un enfoque sistemático, secuencial hasta el desarrollo del software, que se inicia con la necesidad del cliente ya después empieza un proceso de la planeación, el modelo, la construcción y el cierre para ver hasta donde soporta el software. |
| MODELO DE SHASHIMI | Es un programador que organiza de lo mas complejo a lo mas dificultoso, es un programador mu detallado y que tiene un gran nivel. Se le agrega el análisis y mantenimiento.  Cubre las ventajas del modelo cascada, corrige los errores de programación, |
| MODELO V | Es una variación de modelo cascada que muestra como se relacionan el análisis de prueba con el análisis y diseño. La modificación muestra el vértice de la V con el análisis y el diseño a la izquierda y el mantenimiento a la derecha. |